# Création du jeu : Artemis

Text

Description automatically generated with medium confidence



Artemis est un jeu où le joueur doit décider d’une force à appliquer sur son arc afin d’atteindre le monstre. Si la force appliquée à l’arc correspond au nombre de déplacements de la flèche pour atteindre le monstre, alors le joueur gagne. Autrement, il perd.

Pour faire ce laboratoire, faites-vous un projet **Git sur github** (nom suggéré : cvm-c32-artemis)

Pour vous faciliter la tâche, servez-vous du fichier de base disponible sur notes-de-cours.com (artemis-base.sh)

### Collaboration

Ce travail doit idéalement être fait en équipe de 2 afin de vous faire pratiquer à collaborer sur un même projet.

La plupart des fonctions du programme peuvent être réalisées en parallèle.

### Autres impressions écran du jeu :

A picture containing text

Description automatically generated A picture containing text

Description automatically generated

Text

Description automatically generated